

Cours Langage HTML (Hypertext Markup Language) : TP1

Au cours de ce TP, vous aurez à utiliser un certain nombre de fichiers qui seront tous à recopier dans votre répertoire "TP1". Ces fichiers sont dans "Bureau\TP1"

- Lancer VSCODE, Dreamweaver, Notepad++, Bloc-notes,

- Taper les balises indispensables, à savoir:

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE></TITLE></HEAD>
  <BODY></BODY>
</HTML>
```

- Indiquer le titre de votre page (XXXX) entre les deux balises TITLE

```
<TITLE> XXXX</TITLE>
```

Ce titre apparaîtra dans la barre de titre de la fenêtre du navigateur utilisé.

Les autres éléments de la page devront être insérés entre les balises BODY.

- Sauvegarder sous le nom index.html dans le répertoire TP1.

- Choix d'une couleur de fond pour la page.

Placer le curseur après la balise BODY.

```
<BODY BGCOLOR="#B6BE78">
```

- Choix d'une taille de titre via la balise Hi (i allant de 1 à 6).

Taper le texte Bienvenue dans la page Web

```
<H1>Bienvenue dans la page WEB </H1>
```

- Choix de la couleur des caractères

```
<FONT COLOR="#008000"><H4>Je suis étudiant (e) du Groupe Sup'management</H4></FONT>
```

- Texte en gras

```
<STRONG> texte </STRONG> ou <B> texte </B>
```

- Texte en italique

```
<I> texte </I>
```

- Texte souligné

```
<U> texte </U>
```

- Insertion d'une image

Insérer l'image supgroupe.jpg, préciser qu'en cas de non chargement, c'est Groupe Sup'management

```
<IMG SRC=" supgroupe.png" ALT=" Groupe Sup'management" TITLE="Groupe Sup'management "/>
```

- Insertion d'une division

```
<DIV> texte </DIV>
```

- Insertion d'un paragraphe

```
<P> texte </P>
```

- Insertion d'une liste non ordonnée

```
<UL>
  <LI>text</LI>
  <LI>text</LI>
```


- Insertion d'une liste ordonnée

text

text

- Retour à la ligne :

- Insertion d'un trait : <HR>

- Lien vers un site web

Site Web

- Lien vers un document

Lien vers un document

- Lien interne

Placer une ancre d'arrivée ...

Placer une ancre de départ début de page

- Citation HTML

L'élément HTML <blockquote> indique que le texte contenu dans l'élément est une citation longue. Le texte est généralement affiché avec une indentation. Une URL indiquant la source de la citation peut être donnée grâce à l'attribut "cite" tandis qu'un texte représentant la source peut être donné via l'élément <cite>.

NB : La balise <q> pour définir une courte citation.

- Les abréviations

L'élément HTML <abbr> dédié pour définir une abréviation ou un acronyme.

<abbr title="Hypertext Markup Language">HTML</abbr>

- L'élément HTML <address> définit les informations de contact d'un auteur/propriétaire d'un document ou d'un article

- L'élément HTML <bdo> est utilisé pour changer la direction du texte :

<bdodir="rtl">Hypertext Markup Language</bdo>

Tableaux HTML

Les tableaux HTML permettent aux développeurs Web d'organiser les données en lignes et en colonnes.

Un tableau HTML est défini avec la balise <table>.

Chaque ligne du tableau est définie avec la balise <tr>. Un en-tête de table est défini avec la balise <th>. Par défaut, les en-têtes de tableau sont en gras et centrés. Une donnée / cellule de tableau est définie avec la balise <td>.

Créer un nouveau fichier sauvegardé sous le nom tableau.html.

En utilisant les menus appropriés taper le code ci-dessous :

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Les tableaux</TITLE></HEAD>
<BODY>
  <CENTER><FONT SIZE=5>Utilisation des tableaux<FONT></CENTER>
  <HR SIZE=5 WIDTH=50%>
  <TABLE BORDER=2>
    <CAPTION>Titre de la table<CAPTION>
    <TR><TH>Etiquette</TH><TH> Etiquette</TH></TR>
    <TR><TD>data 1, 1</TD><TD>data 1, 2</TD></TR>
    <TR><TD>data 2, 1</TD><TD>data 2, 2</TD></TR>
  </TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Lancer un navigateur et charger le fichier tableau.html. Pour remplir le tableau avec des données, il suffit dans l'éditeur de remplacer data X,Y par ce que l'on désire voir apparaître.

On peut agrémenter des tableaux avec les options suivantes :

- CELLPADDING=X ou X est l'espace en pixels placé autour du contenu d'une cellule,
- CELLSPACING=Y ou Y est l'espace en pixels placé entre les cellules.
- COLSPAN pour fusionner les cellules sur plusieurs colonnes
- ROWSPAN pour fusionner les cellules sur plusieurs lignes
- La balise <thead> permet de regrouper le contenu de l'en-tête dans un tableau HTML.
- La balise <tbody> permet de regrouper le contenu du corps dans un tableau HTML.
- La balise <tfoot> permet de regrouper le contenu du pied de page dans un tableau HTML.

Balise <marquee>

La balise <marquee> permet à un texte placé entre le début et la fin de la balise de se déplacer selon la direction voulue dans une boîte de défilement.

La syntaxe est du type <MARQUEE Attributs > ... </MARQUEE>, par exemple :

Exemple :

<marquee bgcolor="yellow" width="20%" direction="right" loop="0">Votre message</marquee>

Attributs spécifiques

Align :	Permet d'aligner un texte par rapport à une marque : align="top" Texte aligné en haut, align="middle" Texte aligné au centre, align="bottom" Texte aligné en bas
Behaviour :	Permet de définir le comportement du texte dans une marque : behavior="scroll" Passage du texte, behavior="slide" Texte arrive et stop, behavior="alternate" Texte gauche/droite
Bgcolor :	Spécifie la couleur de fond d'une marque (deprecated) : bgcolor="#rrggbb" Couleur de fond du Marquee
Direction :	Indique la direction de défilement du texte : direction="right" Texte arrive par la droite, direction="left" Texte arrive par la gauche
Height :	Permet de définir la hauteur (en pixels) d'une marque : height="nombre//pourcentage" Hauteur de Marquee
Hspace :	Spécifie l'espace horizontal (en pixels) entre le texte et le bord gauche ou droit de la marque : hspace="nombre"
Vspace :	Spécifie l'espace vertical (en pixels) entre le texte et le bord supérieur ou inférieur de la marque : vspace="nombre"
Loop :	Introduit une boucle qui permet de repasser le texte dans la marque : loop="nombre "
Scrolldelay :	Définit un délai entre deux apparitions du texte : scrolldeley="nombre" Délais en millisecondes
Scrollamount :	Permet de paramétrer (en pixels) l'intervalle entre deux apparitions du texte, minimum 1 : scrollamount="nombre" Vitesse
Width :	Définit la largeur (en pixels) du Marquee : width="nombre//pourcentage"

TP2 - HTML

Le but est de mettre en forme la page d'accueil "**index.html**" de la société "**SUP-MGT**" (**figure ci-dessous**) à l'aide des balises HTML (Vous trouverez l'ensemble des ressources dans un dossier nommé "**TP2-HTML**" dans la partition "**D**").


Tél.: 06 16 26 36 46 E-mail : test23@test23.com

[Accueil](#) [Présentation](#) [Inscription](#) [Contact](#)



Ideoque fertur neminem aliquando ob haec vel similia poenae addictum oblato de more elogio revocari iussisse, quod inexorabiles quoque principes factitarunt. et exitiale hoc vitium, quod in aliis non numquam intepescit, in illo aetatis progressu effervescebat, obstinatum eius propositum accedente adulatorum cohorte.

Post quorum necem nihilo lenius ferociens Gallus ut leo cadaveribus pastus multa huius modi scrutabatur. quae singula narrare non refert, me professione modum, quod evitandum est, excedamus.

Has autem provincias, quas Orontes ambiens amnis imosque pedes Cassii montis illius celsi praetermeans funditur.

Ideoque fertur neminem aliquando ob haec vel similia poenae addictum oblato de more elogio revocari iussisse, quod inexorabiles quoque principes factitarunt. et exitiale hoc vitium, quod in aliis non numquam intepescit, in illo aetatis progressu effervescebat, obstinatum eius propositum accedente adulatorum cohorte.



1. Ideoque fertur neminem aliquando
2. Ideoque fertur neminem aliquando
3. Ideoque fertur neminem aliquando

CONTACT

Adresse : Post quorum necem nihilo
Tél.: 06 16 26 36 46
E-mail : test23@test23.com

ACCÈS RAPIDE

- Lien 1
- Lien 4
- Lien 2
- Lien 5
- Lien 3
- Lien 6

REJOIGNEZ NOUS SUR




