



Chaînes de caractères

Exercice1 : Ecrivez un programme qui compte le nombre de lettres d'un mot.

NB : Après cet exercice, vous pourrez utiliser la fonction `strlen` qui prend en argument le nom de la chaîne et retourne un entier qui correspond au nombre de caractères de cette chaîne.

Pour utiliser cette fonction (et les autres fonctions ANSI relatives aux chaînes de caractères), vous devez inclure `string.h`.

Exercice2 : Ecrivez un programme qui prend une chaîne en majuscules et qui la convertit en minuscules.

le code ASCII des caractères alphabétiques en minuscules est compris entre 97 (a) et 122 (z)
le code ASCII des caractères alphabétiques en majuscules est compris entre 65 (A) et 90 (Z)

NB : la fonction non ANSI `strlwr` réalise cette conversion.

Exercice3 : Ecrivez un programme qui prend une chaîne en minuscules et qui la convertit en majuscules.

NB : la fonction non ANSI `strupr` réalise cette conversion.

Exercice4 : Ecrivez un programme qui renverse une chaîne, i.e. `abcd\0` devient `dcba\0`.

NB : la fonction non ANSI `strrev` réalise ce renversement de chaîne.

Exercice5 : Ecrivez un programme qui détermine si le mot donné au clavier est un palindrome, i.e. s'il peut être lu aussi bien à l'endroit qu'à l'envers.

Exercice6 : Ecrivez un programme qui cherche la première occurrence d'un caractère dans une chaîne en partant de la gauche.

NB : la fonction `strchr` effectue cette recherche en avant de la première occurrence d'un caractère dans une chaîne.

Exercice7 : Ecrivez un programme qui cherche la première occurrence d'un caractère dans une chaîne en partant de la droite.

NB : la fonction `strrchr` effectue cette recherche en arrière de la première occurrence d'un caractère dans une chaîne.

Exercice8 : Ecrivez un programme qui cherche si une sous-chaîne apparaît dans la chaîne.

NB : la fonction `strstr` effectue cette recherche.