



Travaux Pratiques Les Pointeurs

Exercice 1:

adr1 et adr2 sont des pointeurs pointant sur des réels. Le contenu de adr1 vaut -45,78; le contenu de adr2 vaut 678,89. Ecrire un programme qui affiche les valeurs de adr1, adr2 et de leur contenu.

Exercice 2:

pi est un pointeur sur un entier; pi vaut 0x5000 et son contenu vaut 300. Ecrire le programme correspondant .

L'opérateur de "cast", permet d'autre part, à des pointeurs de types différent de pointer sur la même adresse.

Exercice 3:

adr_i est un pointeur de type entier; son contenu i vaut 0x12345678. A l'aide d'une conversion de type de pointeur, écrire un programme montrant le rangement des 4 octets en mémoire.

Exercice 4:

Saisir un texte. Ranger les caractères en mémoire. Lire le contenu de la mémoire et y compter le nombre d'espaces et de lettres e .

Exercice 5:

Saisir 6 entiers et les ranger à partir de l'adresse adr_deb. Rechercher le maximum, l'afficher ainsi que son adresse.